

# **YACHT CLUB MONFALCONE**

## **39° FESTIVAL DELLE SCUOLE DI VELA**

### **MEETING ZONALE CLASSE OPTIMIST**

**MONFALCONE – 31 agosto e 01 settembre 2024**

#### **REGOLAMENTO**

##### **CIRCOLO ORGANIZZATORE:**

Yacht Club Monfalcone, via Bagni Nuova 41-34074 Monfalcone (GO); cell +39 366 7179633  
segreteria@ycmonfalcone.com

##### **ISCRIZIONI:**

I partecipanti per risultare iscritti dovranno aver regolarizzato la propria iscrizione con le modalità e nei termini previsti dal Festival della Vela.

##### **COMUNICAZIONI AI CONCORRENTI:**

Le Comunicazioni ai partecipanti saranno esposte all'Albo ufficiale degli avvisi collocato presso la sede "a mare" della Scuola Vela Tito Nordio.

##### **SEGNALI A TERRA:**

Le segnalazioni fatte a terra verranno esposte all'albero dei segnali presso lo scivolo.

Il pennello "Intelligenza" su lettera "U" significa che tutte le imbarcazioni non possono lasciare lo scivolo. Il Comitato può dare delle indicazioni a voce per consentire il regolare svolgimento delle prove.

##### **PROGRAMMA DEL FESTIVAL:**

**Sabato 31 agosto 2024 alle ore 10:** Riunione tecnica all'aperto (zona scivolo) riservata agli allenatori;

**Sabato 31 agosto 2024 alle ore 11:** Riunione all'aperto con gli atleti e gli allenatori (zona scivolo), nella quale verranno spiegate dettagliatamente le prove che si svolgeranno in mare.

**Sabato 31 agosto 2024 alle ore 13:** Inizio delle prove in mare.

**Domenica 01 settembre 2024 alle ore 12:** inizio delle prove in mare.

Nelle giornate di sabato e domenica, potranno essere svolte in mare al massimo due prove al giorno. Il comitato di regata comunicherà la sua intenzione a far disputare la seconda prova giornaliera issando a bordo del comitato di regata, la bandiera "G" del C.I. dei segnali.

#### **PERCORSO A TRIANGOLO**

Il diagramma riportato in fondo alle presenti istruzioni indica il percorso (bolina, lasco, lasco, arrivo al traverso) e l'ordine nel quale le boe devono essere passate nonché il lato obbligatorio di ogni boa.

##### **Percorso: Partenza - 1 - 2 - 3 – A (Vedi allegato 1)**

La boa 2 potrà essere posizionata anche dopo la partenza.

**Boe:** Le boe di percorso 1/2/3 saranno costituite da galleggiante cilindrico di colore giallo

La Boa di arrivo "A" sarà costituita da galleggiante cilindrico (a matita) di colore giallo.

## Segnali di partenza:

SIGNIFICATO	TEMPO	BANDIERE	ACUSTICO
Avviso	- 05	Bandiera "Classe Optimist"	1 suono
Preparatorio	- 04	Bandiera "I"	1 suono
Ultimo minuto	- 01	Ammaina bandiera "I"	1 suono
Partenza	00	Ammaina bandiera "Classe Optimist"	1 suono

**Linea di partenza:** La linea di partenza sarà tra l'asta con bandiera arancione sistemata sul battello del Comitato organizzatore da lasciare a dritta e la Boa "3" da lasciare a sinistra. Prima del segnale di partenza solo i gommoni del Comitato Organizzatore potranno percorrere la linea delimitandola.

**Linea di arrivo:** La linea di arrivo sarà tra un'asta con bandiera arancione posta sul battello del Comitato organizzatore da lasciare a sinistra e la Boa "A" da lasciare a dritta (sottovento).

**Autopenalizzazione:** Il partecipante consapevole di aver commesso un'infrazione alle regole di corretta navigazione dovrà effettuare una penalità consistente in un giro di 360° comprendente una virata e un'abbattuta.

### Gioco in acqua "OPTIMIST VOGA" - STAFFETTA

Si svolgerà domenica mattina alle ore 10.00 prima di uscire in mare.

Ogni circolo dovrà portare sullo specchio acqueo nelle vicinanze della zona tecnica di alaggio e varo delle imbarcazioni un Optimist senza attrezzatura velica (niente albero e randa).

La prova consiste in un gioco di squadra a staffetta dove i partecipanti, 2 a bordo di ogni imbarcazione, dovranno con il solo aiuto della sassola (non ha importanza il modello di sassola) vogare fino a raggiungere una linea delimitata da due boe poste a 50 metri dalla partenza, che una volta attraversata completamente, autorizzerà i componenti dell'equipaggio a scambiarsi di ruolo e a ritornare alla postazione di partenza dove dovranno dare il cambio ad un altro equipaggio della stessa squadra.

Ogni squadra dovrà essere composta da 4 concorrenti. Nel caso una squadra si presentasse con meno di quattro partecipanti potrà chiedere ad un'altra società uno o più partecipanti in "prestito".

Le società con più di quattro partecipanti potranno presentarsi alla partenza con due o più imbarcazioni.

Maggiori dettagli ed eventuali variazioni verranno dati a voce prima dell'inizio del gioco.

### ARMARE UN OPTIMIST - STAFFETTA

Si svolgerà **solo in caso di cattivo tempo**. L'orario del gioco verrà comunicato all'Albo ufficiale degli avvisi collocato presso la sede "a mare" della Scuola Vela Tito Nordio.

Ogni circolo dovrà portare nell'area comunicata dal comitato organizzatore, una propria imbarcazione completa di tutta l'attrezzatura.

La prova consiste in un gioco di squadra a staffetta ove i partecipanti dovranno portare tutta l'attrezzatura necessaria per armare un Optimist. Ogni bambino dovrà contribuire ad armare correttamente l'Optimist portando un componente dell'attrezzatura sotto elencata nel seguente ordine:

albero con drizza del picco

boma con tesa base e vang

picco

vela

n.17 stroppini (uno alla volta) che serviranno per armare la vela con un nodo piano

scotta – dovrà essere fatto il relativo circuito con nodo savoia finale

timone

deriva

barbetta di prua

(il totale è di 25 componenti).

L'ultimo bambino, armato l'Optimist, scoppierà un palloncino posto a prua che determinerà la fine della prova.

Maggiori dettagli ed eventuali variazioni verranno dati a voce prima dell'inizio del gioco.

## **PUNTEGGIO**

Al fine della classifica dei vari giochi faranno fede esclusivamente i numeri al mascone.

I punteggi che determineranno la classifica finale per società sono i seguenti:

### **Gioco a triangolo**

1 società arrivata punti 3  
2 società arrivata punti 6  
3 società arrivata punti 9  
e così via

### **Gioco Optimist voga**

1 società arrivata punti 1  
2 società arrivata punti 2  
3 società arrivata punti 3  
e così via

### **Gioco a terra**

1 società arrivata punti 1  
2 società arrivata punti 2  
3 società arrivata punti 3  
e così via

Ai fini della classifica per società verranno calcolati i punteggi dei migliori 4 classificati.

Qualora una Società abbia una squadra formata da meno di 4 concorrenti, ai mancanti verrà assegnato un punteggio pari a quello dell'ultimo arrivato, più uno.

Premi alle prime 3 società classificate sommando i punteggi di tutti i giochi che verranno effettuati.

### **BATTELLI D'APPOGGIO:**

Accompagnatori, istruttori e qualsiasi altra persona non dovranno essere nell'area delle prove.

### **PREMIAZIONE:**

La premiazione avrà luogo **Domenica 01 settembre 2024** nell'area scivolo della Scuola vela Tito Nordio, subito dopo il rientro alla fine dell'ultima prova.

**RESPONSABILITÀ:** Il Circolo organizzatore e il Comitato organizzatore non si assumono alcuna responsabilità per qualsiasi danno che potesse derivare a persone o cose sia in mare che a terra prima, durante e dopo la regata.

I concorrenti partecipano alle Regate a loro rischio e pericolo e sotto la personale responsabilità di chi esercita la patria potestà e/o di chi ne è l'affidatario.

**DOPO LE ORE 15.00 di Domenica 01 settembre 2024 NON SARÀ DATO IL VIA A NESSUN GIOCO.**

**II COMITATO ORGANIZZATORE**

# Allegato 1

